

Erros comúns de programación en Octave (I)

- Usar nomes incorrectos para variábeis ou subprogramas. Ex: chamarlle *1x* a unha variábel no canto de *x1*
- Sobrescritura de variábel

```
x=i+1;  
x=i^2;
```
- Poñer unha expresión ou unha chamada a función na beira esquerda dunha asignación. Ex: *numel(x)=n*, *x+5=y*
- Usar variábel numérica como vector/matriz, ou viceversa
- Usar variábeis sen inicializar, especialmente índices dun vector ou matriz, por exemplo poñer *x(i)* fóra dun bucle *for i=1:n*

```
x=5;  
printf('%d\n',x(2),x(2,4))
```
- Cambiar o valor do índice dentro dun bucle *for*

```
for i=1:n  
    disp x(i)  
end do  
x(i)=6
```
- Uso de índice real para acceder a un elemento dun vector ou matriz

Erros comúns (II)

- Usar a función *sum(·)*, ou *min(·)*, etc., cun único número. Deben aplicarse a un vector ou matriz, ou a unha parte. Ex: *sum(x(i))* está mal, debe ser *sum(x)* ou *sum(x(1:i))*
- Ler ou escribir nun arquivo antes de abrílo con *open(·)* ou logo de pechalo con *close(·)*
- Non inicializar unha variable que intervéen na condición dun *while*