

# Programadoras da NASA no programa espacial de viaxe á lúa (1969)

Mary Jackson: enxeñeira da NASA



Katherine Johnson: **matemática** e programadora da NASA  
Primeira civil en recibir a **Medalla de Ouro** do Congreso USA



Dorothy Vaughan: programadora en **Fortran** do primeiro ordenador da NASA  
Programación estruturada en Fortran



Película  
“Figuras ocultas”

# Operadores relacionais (I)

- Definen as relacións de equivalencia (igualdade) e de orde numérica (con caracteres, a orde alfabética)
- Operadores:  $<$   $\leq$   $>$   $\geq$   $==$   $\neq$
- Exemplos:  $x < 3$ ,  $y \geq z$
- Operandos numéricos, resultado lóxico
- $x < y$ : *.true.* se  $x < y$ , *.false.* en caso contrario
- $x > y$ : *.true.* se  $x > y$ , *.false.* en caso contrario
- $x == y$ : *.true.* se  $x$  e  $y$  son iguais, *.false.* en caso contrario
- $x \neq y$ : *.true.* se  $x$  e  $y$  son distintos, *.false.* en caso contrario

# Operadores relacionais (II)

- Permitem definir condicións de igualdade / desigualdade ou maior/menor sobre números ou caracteres (orde alfabética)
- Úsanse en sentenzas de selección para crear distintas “rutas” de execución do programa, dependendo do cumprimento ou non dunha condición

- Sobre vectores e matrices, aplícanse por compoñentes:

```
integer :: x(3)=(/1,2,3/)
print *,x>2 ==> F F T
```

```
integer :: a(2,2)
forall(i=1:2,j=1:2) a(i,j)=i*i+j
print *,mod(a,2)==0
```

- Función *count*: nº de elementos dun vector/matriz que cumpren unha relación: *count(x>5)*, *count(x!=0)*, *count(mod(x,2)==1)*

- Caracteres: *character(10) :: s='ola'*

```
s=='ola': T           s>'pepe': F
```

```
integer :: a(2,2)
forall(i=1:2,j=1:2) a(i,j)=i*i+j
print *,count(mod(a,2)==1)
```

# Operadores lógicos (I)

- Combinan unha ou dúas condicións (definidas cos operadores relacionais) mediante relacións de:
  - **Conxunción:** *condición1* e tamén *condición2*
  - **Disxunción:** *condición1* ou *condición2*
  - **Negación:** non é certo *condición1*
  - **Equivalencia lóxica:** *condición1* e *condición2* son iguais (ou ben ambas se cumpren ou ben ningunha se cumpre)
  - **Non equivalencia lóxica:** *condición1* e *condición2* son distintas (se se cumpre unha non se cumpre a outra e ao revés)

# Operadores lógicos (II)

- Operadores:

- Conxunción: *.and.*

- Disxunción: *.or.*

- Negación : *.not.*

- Equivalencia lóxica (condicións iguais): *.eqv.*

- Non equivalencia lóxica (condicións distintas): *.neqv.*

- Operandos lógicos (resultado de operadores relacionais ou lógicos). Resultado lóxico

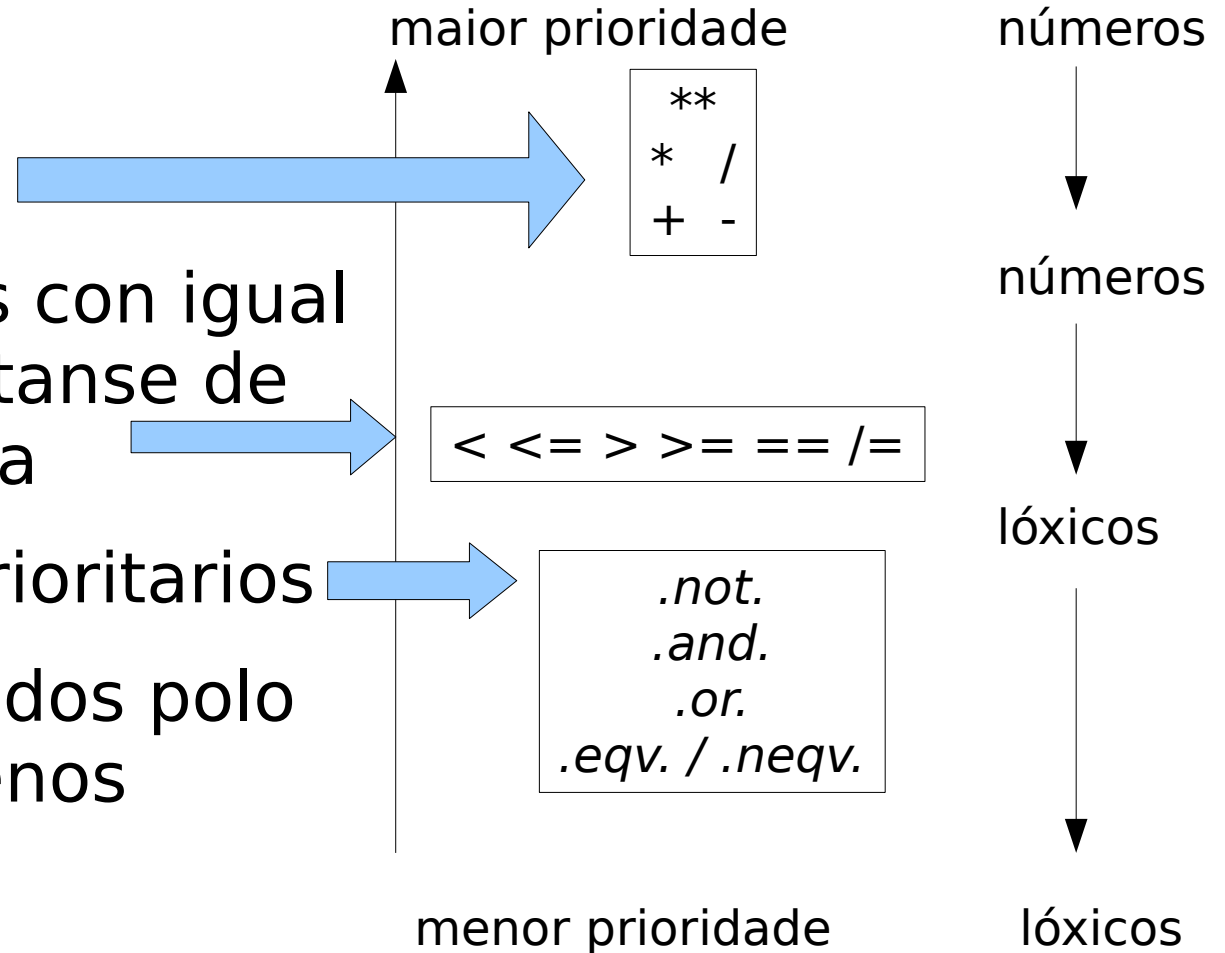
<i>a</i>	<i>.true.</i>	<i>.false.</i>	<i>.true.</i>	<i>.false.</i>
<i>b</i>	<i>.true.</i>	<i>.true.</i>	<i>.false.</i>	<i>.false.</i>
<i>a.and.b</i>	<i>.true.</i>	<i>.false.</i>	<i>.false.</i>	<i>.false.</i>
<i>a.or.b</i>	<i>.true.</i>	<i>.true.</i>	<i>.true.</i>	<i>.false.</i>
<i>.not.a</i>	<i>.false.</i>	<i>.true.</i>		
<i>a.eqv.b</i>	<i>.true.</i>	<i>.false.</i>	<i>.false.</i>	<i>.true.</i>
<i>a.neqv.b</i>	<i>.false.</i>	<i>.true.</i>	<i>.true.</i>	<i>.false.</i>

# Exemplos de operadores lóxicos

- AND:  $x > 5 .and. x \leq 7$ :  $x$  debe estar en  $(5,7]$  para que se cumpra a condición
- OR:  $x == 2 .or. x == 3$ :  $x$  debe ser 2 ou 3 para que a condición sexa `.true.`
- NOT:  $.not.(x > 3)$  é certa so se  $x \leq 3$
- EQV:  $mod(x,2) == 0 .eqv. mod(x,3) == 0$ : é certa se  $x$  é múltiplo de 2 e de 3, e tamén se  $x$  non é múltiplo de 2 nin de 3
- NEQV:  $mod(x,2) == 0 .neqv. mod(x,3) == 0$ : é certa se  $x$  é múltiplo de 2 pero non de 3, e tamén se  $x$  non é múltiplo de 2 pero si de 3

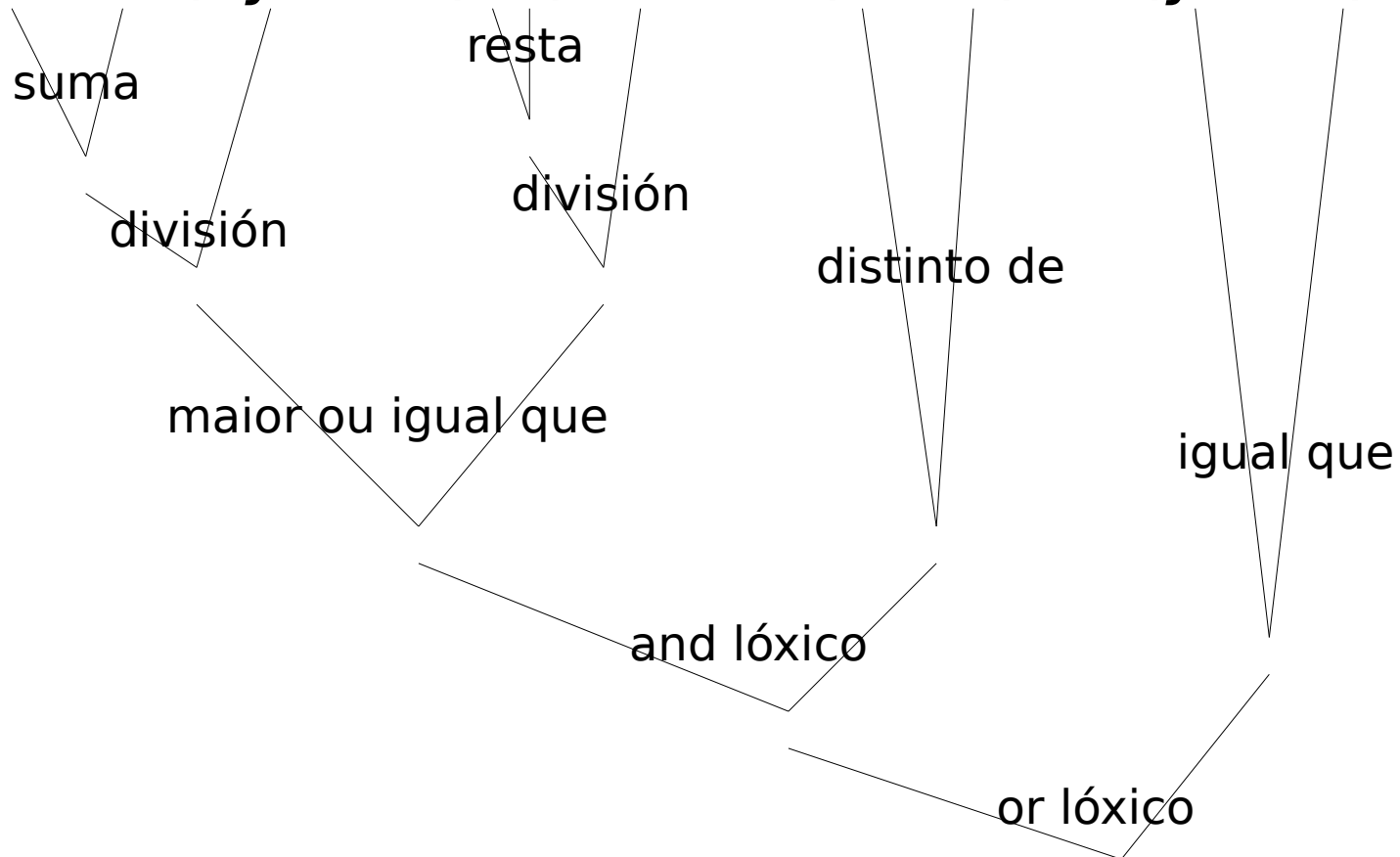
# Precedencia de operadores

- Aritméticos: máis prioritarios
- Relacionais: todos con igual prioridade, execútanse de esquerda a dereita
- Lógicos: menos prioritarios
- Operadores definidos polo usuario: os de menos prioridade



# Exemplo de prioridades de execução

$(z+3.4)/y \geq (z-t)/x \text{ and } (x \neq 0) \text{ or } (y==z)$





# Funcións lóxicas *all* e *any* para vectores/matrices

- $all(v/=0)$ : *true*. se tódolos elementos do vector  $v$  son non nulos.
- $all(a>0)$ : *true* se tódolos elementos da matriz  $a$  son positivos
- $all(a,1)$ : executa o *all* por columnas ( $a$  debe ser *logical*)
- $all(a,2)$ : executa o *all* por filas
- $any(a>5)$ : *true* se  $a$  ten algún elemento maior que 5
- $any(mod(a,2)==0,1)$ : *true* para columnas con elemento par.
- $any(a==3,2)$ : *true* para as filas cun 3

```
integer :: a(2,3)=reshape((/1,-1,3,1,5,-2/),shape(a))
```

```
print *,all(a>0) → False
```

```
print *,all(a>0,1) → False True False
```

```
print *,any(a==3,2) → True False
```

```
1 3 5  
-1 1 -2
```