

# Exame Informática, 1º Matemáticas

## xaneiro de 2025, grupo E2

---

Debes obter 1 punto ou máis en: Maple, Fortran e no programa de Octave.

---

### Apartado de Maple

1. **(0.5 PUNTOS)** Calcula os autovalores en punto flotante da matriz con elementos  $a_{ij} = \sin\left(\frac{ij^2\pi}{7}\right)$  para  $i, j = 1, 2, 3$ .

```
g:=(i,j)->sin(i*j^2*Pi/7): A:=Matrix(3,3,g)
with(LinearAlgebra): Eigenvalues(A)
```

2. **(0.5 PUNTOS)** Calcula  $\int \int_M (x+y) dx dy$  con  $M$  definido por  $\sqrt{x} + \sqrt{y} \geq 1$  e  $\sqrt{1-x} + \sqrt{1-y} \geq 1$ .

```
int(x+y,[y=(1-sqrt(x))^2..1-(1-sqrt(1-x))^2,x=0..1])
```

3. **(0.5 PUNTOS)** Representa gráficamente  $\rho = 4 \sin^2 \phi \cos^2 \theta$ .

```
with(plots);
implicitplot3d(rho=4*sin(phi)^2*cos(theta)^2, rho=0..2, theta=0..Pi,
phi=0..2*Pi, coords=spherical)
```

4. **(0.5 PUNTOS)** Calcula tódalas solucións de  $\left\{ \frac{1}{x} + y^2 = 3, x \log y + 1 = x^2 \right\}$  en punto flotante.

```
s:=solve({1/x+y^2-3,x*log(y)-x^2+1},{x,y})
evalf(allvalues(s))
```

---

### Apartado de Fortran

**(4 PUNTOS)** Escribe un programa en Fortran nomeado `exame2.f90` que defina  $n=2$ ,  $m=3$  e unha matriz real **b** de orde  $n \times m$  inicializada na declaración con valores  $[0.5 \ -2.1 \ 2.9; \ -1.4 \ 5.0 \ -8.7]$  (filas separadas por ;). Le por teclado unha matriz enteira **a** da mesma orde (introduce  $[1 \ 2 \ 3; 4 \ 5 \ 6]$ ). Visualiza **b**, cada fila nunha liña co formato por defecto. Chama ao subprograma `subprog()` que calcule o número  $k$  de elementos  $a_{ij}$  superiores a  $b_{ij}$  que hai que sumar para superar o umbral  $u = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m a_{ij}$ . No programa principal, escribe no arquivo `fortran2.txt` a matriz **b**, cada fila nunha liña con formato real de ancho 5 e 1 decimal (se  $b_{ij} < 0$ , almacena  $a_{ij}$  con formato enteiro de ancho 5 no canto de  $b_{ij}$ ), e o número  $k$  con formato enteiro de ancho mínimo.

```
program exame2
integer, parameter :: n=2,m=3
real :: b(n,m)=reshape((/0.5,-1.4,-2.1,5.0,2.9,-8.7/),shape(b))
integer :: subprog,a(n,m)
print *, 'a(2x3)?' ! 1 2 3; 4 5 6
do i=1,n
    read *, a(i,:)
end do
print *, 'b='
do i=1,n
```

```

        print *,b(i,:)
end do
k=subprog(a,b,n,m)
print *, 'k=',k
open(1,file='fortran2.txt')
write (1,*) 'b='
do i=1,n
    do j=1,m
        if(b(i,j)>=0) then
            write (1,'(f5.1," ",$)') b(i,j)
        else
            write (1,'(i5," ",$)') a(i,j)
        end if
    end do
    write (1,*)
end do
write (1,'("k=",i0)') k
close(1)
end program exame2
!-----
integer function subprog(a,b,n,m) result(k)
integer,intent(in) :: a(n,m),n,m
real,intent(in) :: b(n,m)
k=0;s=0;u=sum(a)/2.
filas: do i=1,n
    do j=1,n
        if(a(i,j)>b(i,j)) then
            s=s+a(i,j);k=k+1
            if(s>u) exit filas
        end if
    end do
end do filas
end function subprog

```

### Apartado de Octave

1. (0.5 PUNTOS) Representa gráficamente os puntos 3D con coordenadas  $x=[1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5]$ ,  $y=[0.84 \ 0.90 \ 0.14 \ -0.75 \ -0.95]$  e  $z=[1.55 \ -2.18 \ -0.14 \ 1.15 \ -3.38]$ .

```

x=[1 2 3 4 5];
y=[0.84 0.90 0.14 -0.75 -0.95];
z=[1.55 -2.18 -0.14 1.15 -3.38];
plot3(x,y,z)

```

2. (3.5 PUNTOS) Escribe un programa en Octave chamado `exame2.m` que defina a matriz  $\mathbf{a}=[7 \ 1 \ 4 \ 3; \ 2 \ 8 \ 5 \ 6]$ . Sexa  $l$  a suma dos elementos de  $\mathbf{a}$ . Chama á función `fun()` que calcule un vector  $\mathbf{x}$  e unha matriz  $\mathbf{b}$ . O vector  $\mathbf{x}$  debe ter lonxitude  $l$  e o seu elemento  $x_i$  con  $i = 1..l$  debe ser o número de elementos de  $\mathbf{a}$ , seleccionados aleatoriamente, que hai que sumar ata que a suma sexa un número primo. A matriz  $\mathbf{b}$  obtense reformando  $\mathbf{x}$  coa función `reshape` a unha matriz de orde  $r \times s$ , onde  $r$  é o producto dos  $q = \lceil p/2 \rceil$  primeiros factores primos de  $l$ , sendo  $p$  o número destes factores, e  $s$  é o producto dos factores restantes. Usa a función `factor(1)`, que retorna un vector cos factores primos de  $l$ . No programa principal, crea o arquivo `octave2.txt` e almacena en cada liña  $i = 1..l$  un elemento  $x_i$  e os índices de fila e columna da matriz  $\mathbf{b}$  na que aparece  $x_i$ .

```

clear all;clc
%-----
function [x,b]=fun(a)
[n,m]=size(a);l=sum(a(:));
x=zeros(1,l);

```

```

for i=1:l
    s=0;
    while ~isprime(s)
        j=randi(n);k=randi(m);
        s=s+a(j,k);
    end
    x(i)=s;
end
%-----
a=[-2 1 4 3; 2 -1 5 6];
[x,b]=fun(a);
nf='octave2.txt';f=fopen(nf, 'w');
if f==-1; error('fopen %s',fn); end
for i=x
    fprintf(f, '%i ',i);
    [j,k]=find(b==i);
    fprintf(f, '-> %i %i\n',j,k);
end
fclose(f);

```