

Control de Octave, CLI4, curso 2023-2024

Escribe un ficheiro `cli4.txt` co editor do Octave co seguinte contido:

```
4 8 1
2
7 5
6 3
```

Escribe un programa `exame.m` en Octave que lea o contido deste arquivo a unha matriz **a** de orde 2×4 e a mostre por pantalla. Chama á función `fun(...)`, cos argumentos axeitados, que percorra **a** por filas e retorne un vector **x** cos elementos de **a** superiores ao seu elemento anterior (a_{11} non debe estar en **x**). O programa principal debe mostrar **x** por pantalla. Logo, debe calcular a suma s dos elementos x_k de **x** multiplicados polos elementos a_{ij} de **a** con $i \cdot j$ par (comeza en $k = 1$ e incrementa k cando $i \cdot j$ sexa par), rematando ao acadar o final de **x**.

```
clear all
%-----
function x=fun(a)
    [n,m]=size(a);b=inf;x=[];
    for i=1:n
        for j=1:m
            c=a(i,j);
            if c>b; x=[x c]; end
            b=c;
        end
    end
end
%-----
n=2;m=4;nf='cli4.txt';f=fopen(nf);
if f==-1; error('lectura de %s',nf); end
a=fscanf(f,'%i',[n m]);fclose(f);
disp('a=');disp(a)
x=fun(a);
disp('x=');disp(x)
s=0;k=1;l=numel(x);
for i=1:n
    for j=1:m
        if rem(i*j,2)==0
            s=s+x(k)*a(i,j);k=k+1;
            if k==l
                printf('suma=%i\n',s)
                return
            end
        end
    end
end
end
```