

Control de Maple, curso 2021-22

1. **(2 PUNTOS)** Define un vector fila $\mathbf{v} = \{z_i\}_{i=1}^4$, unha matriz \mathbf{A} de orde 4×5 cos elementos da diagonal iguais a x e os restantes a cero, e calcula $\mathbf{v}\mathbf{A}^{-1}$.

```
v:= Vector[row](4,symbol=z)
A:= Matrix(4,5,shape=scalar[x])
v.A^(-1)
```

2. **(1 PUNTO)** Representa gráficamente a derivada da función $f(x) = x + 1$ para $x < -1$, $f(x) = \sin x$ para $-1 \leq x \leq 1$ e $f(x) = e^x$ para $x > 1$.

```
f:=x->piecewise(x<-1,x+1,x>=-1 and x<=1,sin(x),exp(x))
plot(D(f)(x),x=-2..2)
```

3. **(1 PUNTO)** Representa gráficamente $\rho = 2\theta \sin^2(\theta) + \cos \theta^2$.

```
with(plots): polarplot(2*sin(theta)^2+cos(theta^2),theta=0..Pi)
```

4. **(1 PUNTO)** Representa gráficamente $z = t \cos^2(xy + t)$ con $t = 1, \dots, 10$ s.

```
with(plots): animate3d(t*cos(x*y+t),x=-Pi..Pi,y=-Pi..Pi,t=1..10)
```

5. **(2 PUNTOS)** Atopa a solución enteira do sistema de ecuacións $\{x + y - 3z = 2, 3x + 2y - z = 1\}$ con valores menores.

```
s:=isolve({x+y-3*z=2,3*x+2*y-z=1},{i,j})
subs({i=1,j=1},s)
```

6. **(1 PUNTO)** Calcula os coeficientes do polinomio con raíces $0, \pm 1, 2$ e ordénao por coeficientes crecientes.

```
p:=expand(x*(x-1)*(x+1)*(x-2))
sort(p,x,ascending)
```

7. **(2 PUNTOS)** Transforma $\frac{(x-1)(x-2)}{(x+1)(x+2)}$ en $\frac{x^2}{(x+1)(x+2)} - \frac{3x}{(x+1)(x+2)} + \frac{2}{(x+1)(x+2)}$.

```
expand((x-1)*(x-2)/((x+1)*(x+2)))
```