

## Control Maple

1. (1 PUNTO) Calcula o ángulo e o complexo conxugado do número complexo  $z = 3 + 4i$ .

**SOLUCIÓN:** `z:=4 + 3*I; argument(z); conjugate(z);`

2. (1 PUNTO) Define unha matriz  $A$  de  $3 \times 3$  inicializada co vector  $\mathbf{v} = (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)$ , é calcula o produto da matriz  $A$  pola súa transposta.

**SOLUCIÓN:** `A:=Matrix(3,3, [1,2,3,4,5,6,7,8,9]); with(LinearAlgebra): B:=Transpose(A); evalm(A & * B);`

3. (1 PUNTO) Calcula o valor da función  $f(x) = \frac{\cos(x)}{1 + \sin(x)}$  no punto  $x = \pi/2$  como un número real en punto flotante.

**SOLUCIÓN:** `f:=cos(x)/(1+sin(x)); evalf(subs(x=Pi/2, f)); ou f:=x->cos(x)/(1+sin(x)); f(Pi/2);`

4. (1 PUNTO) Calcula a integral definida  $\int_0^{\pi} \cos x e^{\sin x} dx$ .

**SOLUCIÓN:** `int(cos(x)*exp(sin(x)), x=0..Pi);`

5. (1 PUNTO) Representa gráficamente a curva definida pola expresión  $x^3 - xy - y^3 = 0$  no intervalo  $x \in [-1, 1]$  e  $y \in [-1, 1]$

**SOLUCIÓN:** `with(plots): implicitplot(x**3-x*y-y**3, x=-1..1, y=-1..1); ou ben with(plots): f:=(x,y)->x**3-x*y-y**3; implicitplot(f, -1..1, -1..1);`

6. (1 PUNTO) Aproxima a función  $f(x) = x^2 e^{x/2}$  no punto  $x_o = 0$  pola súa serie de Taylor de orde 8.

**SOLUCIÓN:** `taylor(x**2*exp(x/2), x=0, 8);`

7. (1 PUNTO) Calcula o cociente e resto de dividir o polinomio  $x^3 + 2x^2 - x - 2$  entre o polinomio  $x^2 - 4x + 3$ .

**SOLUCIÓN:** `p:=x**3+2*x**2-x-2; q:=x**2-4*x+3; r1 := rem(p, q, x, 'q1'); ou q2 := quo(p, q, x, 'r2');`

8. (1 PUNTO) Manipula a expresión  $(x - 5)(x + a)(x - 1)(x + 1)$  con  $a$  unha constante para convertila nun polinomio ordeado en forma ascendente en potencias de  $x$ .

**SOLUCIÓN:** `p := (x-5)*(x+a)*(x-1)*(x+1); sort(expand(p), x, 'ascending'); ou sort( collect(expand(p), x), x, 'ascending');`

9. (1 PUNTO) Atopa numéricamente todas as solucións da ecuación  $5x^5 - 19x^4 + 33x^3 - 57x^2 + 54x$  excluíndo a solución  $x = 0$ .

**SOLUCIÓN:** `q := 5*x**5-19*x**4+33*x**3-57*x**2+54*x; fsolve(q, x, complex, avoid=x=0);`

10. (1 PUNTO) Define a función a cachos:

$$f(x) = \begin{cases} x & \text{se } x < -1 \\ x^2 & \text{se } -1 \leq x \leq 0 \\ -x^2 & \text{se } 0 < x \leq 1 \\ -x & \text{se } 1 < x \end{cases}$$

**SOLUCIÓN:** `f:=x->piecewise( x<-1, x, -1<= x and x>=0, x**2, 0<x and x <=1, -x**2, 1<x, -x); f(x);`